

1.3 Autoevaluación

Autor: Javier Bravo

Sección : 703D

Profesor: Daniel Montero Valenzuela

Índice

[**1. Descripción del Proyecto APT 3**](#_t283vz8ot8tz)

[**2. Relación con las Competencias del Perfil de Egreso 3**](#_50mq42nzdxcd)

[**3. Relación con mis Intereses Profesionales 4**](#_tz9gqoph38nz)

[**4. Factibilidad de Realización 4**](#_421db3x26pkk)

[**5. Objetivos 4**](#_30f1836phtsz)

[**6. Propuesta Metodológica de Trabajo 5**](#_mu3d5othluzx)

[**7. Plan de Trabajo (Sprints detallados, 17 semanas) 5**](#_jvjy4iqlgd3d)

[**8. Evidencias 6**](#_ogqtkja3w8ev)

[**9. Aspectos Formales 6**](#_8f40rfwnncwu)

[**10. Indicadores de Calidad 6**](#_ay9vuh8favbk)

[**11. Abstract (English & Spanish) 6**](#_1ws8a257yca)

[**12. Conclusiones (en inglés) 7**](#_1sjlaiih2r36)

[**13. Reflexión (en inglés) 7**](#_llfr4i8wbjwy)

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

## 1. Descripción del Proyecto APT

Nuestro proyecto APT propone una solución a la problemática de falta de herramientas para gestionar procesos administrativos y comunitarios dentro de las juntas de vecinos. La propuesta consiste en una aplicación web capaz de gestionar actividades, proyectos, documentos y la comunicación entre vecinos.

Las principales funcionalidades son:

* Inscripción y gestión de vecinos.
* Solicitud y emisión de certificados.
* Postulación y revisión de proyectos vecinales.
* Comunicación de noticias y avisos.
* Inscripción a actividades comunitarias.

Este proyecto busca modernizar la gestión de las juntas de vecinos, aportando valor social y fortaleciendo la organización comunitaria.

## 2. Relación con las Competencias del Perfil de Egreso

El proyecto integra varias competencias del perfil de egreso de Ingeniería en Informática:

* **Modelamiento de datos**: diseño e implementación de la base de datos que soporta la gestión de vecinos, proyectos y actividades.
* **Gestión de proyectos**: planificación y control del ciclo de vida del proyecto con metodología Scrum.
* **Desarrollo de software**: construcción de la aplicación web con buenas prácticas, usando **React** para el frontend, **FastAPI** para el backend y **MySQL** como base de datos.
* **Pruebas de software (QA)**: aseguramiento de la calidad a través de pruebas unitarias, de integración y funcionales.

### 

### 

## 3. Relación con mis Intereses Profesionales

Mis intereses profesionales están alineados con el desarrollo de software, análisis de datos y seguridad informática. Este proyecto me permitirá fortalecer mis habilidades en programación y gestión de proyectos, además de aplicar tecnologías ampliamente utilizadas en la industria (React, FastAPI y MySQL).

## 4. Factibilidad de Realización

El proyecto es factible dentro de la asignatura porque:

* Existe una necesidad clara en la comunidad.
* El alcance está bien definido y se puede cubrir en un semestre.
* Se dispone de tiempo y herramientas de desarrollo en la nube.
* En caso de inconvenientes técnicos, se aplicará gestión iterativa-incremental para ajustes.

## 5. Objetivos

**General:** Mejorar la gestión administrativa y comunitaria de las juntas de vecinos mediante una aplicación web.

**Específicos:**

1. Diseñar la arquitectura del sistema y la base de datos.
2. Implementar un prototipo funcional con inscripción de vecinos, certificados y proyectos.
3. Validar el sistema con pruebas de usabilidad y seguridad.
4. Documentar y presentar el desarrollo del proyecto.

## 6. Propuesta Metodológica de Trabajo

Se utilizará la metodología **Scrum** bajo un enfoque **iterativo-incremental**. Cada sprint incluirá planificación, desarrollo, revisión y retrospectiva, con entregables parciales validados.

## 7. Plan de Trabajo (Sprints detallados, 17 semanas)

* **Sprint 1 (Semanas 1–2):** Levantamiento de requerimientos, definición del alcance, planificación inicial.
* **Sprint 2 (Semanas 3–4):** Diseño de arquitectura del sistema, modelado de base de datos, mockups de interfaz.
* **Sprint 3 (Semanas 5–6):** Validación de diseño, configuración del entorno, primeras vistas en React.
* **Sprint 4 (Semanas 7–8):** Desarrollo de backend (FastAPI), avance frontend y BD.
* **Sprint 5 (Semanas 9–10):** Integración frontend-backend-BD, pruebas unitarias iniciales.
* **Sprint 6 (Semanas 11–12):** Pruebas de integración y seguridad, corrección de errores.
* **Sprint 7 (Semanas 13–14):** Preparación de entorno de despliegue, implementación de funcionalidades completas.
* **Sprint 8 (Semanas 15–16):** Validación de sistema con usuarios simulados, ajustes finales.
* **Sprint 9 (Semana 17):** Documentación final, retrospectiva y presentación del proyecto.

## 8. Evidencias

* Documento de requerimientos y alcance.
* Documentos de planificación y diseño (arquitectura, BD, GUI).
* Prototipo funcional web conectado a BD.
* Registro de pruebas y validación.
* Documento de cierre y presentación final.

### 

## 9. Aspectos Formales

El informe se redactará respetando las normas de citación (APA), ortografía y formato establecido por la escuela.

## 10. Indicadores de Calidad

El proyecto cumple con los indicadores de calidad, integrando competencias de desarrollo, modelado de datos y pruebas de software, además de asegurar escalabilidad, usabilidad y mantenibilidad.

## 11. Abstract (English & Spanish)

**English:** This project proposes the design and development of a web management system for neighborhood associations. It includes modules for user registration, certificates, projects, activities and notifications. The solution will be built using React, FastAPI and MySQL, ensuring scalability, usability and data security.

**Español:** Este proyecto propone el diseño y desarrollo de un sistema de gestión web para las juntas de vecinos. Incluye módulos de registro de usuarios, certificados, proyectos, actividades y notificaciones. La solución se construirá con React, Fast API y MySQL, asegurando escalabilidad, usabilidad y seguridad de los datos.

## 12. Conclusiones (en inglés)

The project is an opportunity to apply and integrate knowledge of software engineering. It strengthens my professional profile by combining software development, databases and agile project management, while solving a real community problem.

## 13. Reflexión (en inglés)

This project challenges me to improve both technical and soft skills. It motivates me to organize my work better, practice agile methodologies and focus on quality and usability. It will also help me gain experience in areas where I need to improve, such as testing and project documentation.